

## 2. Einamųjų metų užduotys

(nustatomos ne mažiau kaip 2 ir ne daugiau kaip 4 užduotys)

Einamųjų metų užduotys	Veiklos lūkesčiai	<b>Veiklos lūkesčių vertinimo rodikliai</b> (kiekybiniai, kokybiniai, laiko ir kiti rodikliai, kuriais vadovaudamasis vertinantysis asmuo vertins, ar nustatytos užduotys įvykdytos)
2.1. Vaikų žaidimų erdvės sukūrimas ir pritaikymas ugdymo bei laisvalaikio veikloms Anykščių rajono šeimos ir vaiko gerovės centre.	Sukurta vaikų žaidimų erdvė, kuri pritaikyta ugdymo bei laisvalaikio veikloms Anykščių rajono šeimos ir vaiko gerovės centro Krizių centre.	1. Erdvė įrengta iki 2026-12-31. 2. Žaidimų erdvė per 2026 m. pasinaudojo ne mažiau kaip 15 vaikų.
2.2. Europos socialinio fondo agentūros TBRI (Trust-Based Relational Intervention) ir SMART (Sensory Motor Arousal Regulation Treatment) metodikų mokymų organizavimas ir įgyvendinimas, stiprinant darbuotojų kompetencijas dirbant su vaikais ir šeimomis.	Sustiprinti socialinių darbuotojų ir individualios priežiūros specialistų gebėjimus taikyti į vaiką orientuotas, santykiu grįstas ir sensorinį reguliavimą palaikančias intervencijas, siekiant gerinti vaikų emocinę, elgesio ir socialinę gerovę.	Socialiniai darbuotojai ir individualios priežiūros specialistai įgijo TBRI ir SMART metodų taikymo kompetencijas. (Ne mažiau 80 proc. darbuotojų).
2.3. Užtikrinti kokybiškų socialinių paslaugų teikimą įstaigoje.	Užtikrintas kokybiškų socialinių paslaugų teikimas įstaigoje.	1. Įvertinti socialinių paslaugų kokybę, prieinamumą ir efektyvumą, remiantis paslaugų gavėjų apklausos duomenimis bei parengti rekomendacijas paslaugų tobulinimui. 2. Iki 2026-12-01 atliktos ne mažiau kaip 2 socialinių paslaugų gavėjų ir jiems paslaugas teikiančių darbuotojų apklausos. 3. Parengtos išsamios išvados ir rekomendacijos. Rezultatai pristatyti komandai ir panaudoti veiklos tobulinimui.

## 3. Rizika, kuriai esant nustatytos einamųjų metų užduotys gali būti neįvykdytos

(aplinkybės, kurios gali turėti neigiamą įtaką šių užduočių įvykdymui)

(pildoma suderinus su darbuotoju)

3.1. Nedarbingumas